

## Bygg självförtroende med LEGO® Education SPIKE™ Prime

Självförtroendet hos äldre studenter ökar deras förmåga att observera, utvärdera och utforma undersökningar för att lösa nya utmaningar.

Presentera SPIKE™ Prime för dina mellan- och högstadieelever och se hur deras självförtroende kan driva lärandet och kärleken till lärandet.



### Vi börjar med en snabb lektion!

Välj lektionen [Hopptävling](#) för att utforska processen att skapa prototyper för att lösa ett problem med dina elever och med SPIKE Prime. I den här lektionen får eleverna arbeta i par och utforma flera prototyper för att hitta det effektivaste sättet att flytta en robot utan att använda hjul.

Den här lektionen tar cirka 45 minuter.

#### Gör eleverna något av följande när de arbetar med SPIKE Prime:

- Definierar ett problem med begränsningar och villkor
- Optimerar sin lösning genom systematisk testning
- Använder och söker misslyckanden som ett verktyg för att förbättra sin lösning
- Ställer meningsfulla och besvarbara vetenskapliga frågor
- Använder data och bevis till stöd för sina slutsatser.

Skapa en dynamisk klassrumsmiljö för att engagera 2000-talets elever i utmanande tävlingar och andra autentiska, praktiska STEAM-upplevelser. Motivera och stötta eleverna att lära genom lek, kritiskt tänkande och kreativt samarbete med andra.

Hitta fler lektionsplaneringar för LEGO® Education produkter på [legoeducation.com/lessons](https://legoeducation.com/lessons)

